Practica N°3: Desarrollo web – Alejo Martina.

Primer parte:

1. Es el conjunto de métodos y herramientas que permiten organizar los contenidos, para ser encontrados y utilizados por los usuarios, de manera simple y directa.

Los items principales son:

* Definicion de objetivos del sitio
* Definicion de audiencia
* Definicion del contenido del sitio
* Definicion de la estructura del sitio

1. Gracias a tener identificados y definidos los objetos del sitio, se podrá cumplir con los objetivos y necesidades del usuario y el negocio. Si esto no se logra, se pueden producir malinterpretaciones a la hora de desarrollar el pedido del cliente.
2. La audiencia es el público al que estará destinado el sitio web.
3. Se los puede analizar mediante:

* Investigación de la institución
* Entrevistar a los propios funcionarios
* Estudiar escenarios de uso

1. Determinar situaciones de uso real en el sitio web, basado en usuarios existentes.
2. Los contenidos indispensables que hay que tener en cuenta a la hora de crear un sitio web son los siguientes:

* Objetivos del sitio
* Audiencia
* Arquitectura de información
* Recursos humanos

1. Los requerimientos funcionales más comunes son:

* Formulario de contacto vía mail
* Sistema de envío de noticias por mail a un amigo
* Impresión de contenido
* Mapa de sitio

1. Los dos aspectos a considerar son:

* Estructura
* Diseño

1. Estructura hace referencia al contenido y la funcionalidad. El diseño se usa para dar estética al sitio web.
2. El sistema debe ser:

* Consistente
* Uniforme
* Visible

1. Los elementos más relevantes son:

* Menú general
* Pie de pagina
* Barra corporativa
* Ruta de acceso
* Fecha de publicación
* Botón home
* Botón mapa de sitio
* Botón contacto
* Buscador
* Botón ayuda
* Botón imprimir

1. La recomendación es trabajar en cuatro etapas sucesivas e incrementales:

* Diseño de las estructuras de paginas
* Bocetos de diseño
* Borradores de pagina
* Maqueta web

1. Los principales son:

* Sistema de correo electrónico
* Sistema de encuestas
* Sistema de foros
* Sistema de chat
* Sistema de simulación

1. Es una prueba básica para revisar si el Sitio Web desarrollado incluye todos los contenidos que se han especificado en los «Términos de Referencia» o los que se hayan definido en el marco del plan de desarrollo. Se puede hacer en forma manual o automática.
2. Mediante esta prueba se revisan aspectos gráficos del Sitio Web, para determinar si su despliegue en las páginas es correcto. Dentro de los elementos más importantes a ser verificados, se incluyen los siguientes:

* Plug-ins necesarios
* Consistencia de la diagramacion
* Ancho de la diagramacion
* Diagramacion vs Browsers
* Diagramacion vs Sistemas Operativos
* Imagenes escaladas
* Imagenes sin Atributo ALT

1. Los más importantes son los siguientes:

* Validación de formularios
* Sistemas de búsquedas
* Sistemas de feedback
* Sistemas de compra
* Administración del error 404